# GIOCHI DI NODI



***NODI SU UNA GAMBA***
**Numero di giocatori:** da 4 a 10
**Materiale:** un cordino per ogni giocatore

I giocatori sono su una linea, ciascuno ha un cordino. Il capo gioco dice il nome di un nodo. I giocatori si mettono su un piede solo e devono, il più rapidamente possibile, legare la corda con il nodo indicato, stando su una gamba sola. E' permesso saltellare.

***NODI IN COPPIA***
**Numero di giocatori:** da 6 a 12
**Materiale:** un cordino per ogni giocatore

I giocatori sono divisi in coppie. Un giocatore di ciascuna coppia tiene l'estremità di una corda con la mano sinistra, l'altro tiene l'altra estremità con la mano destra. Al "via" i giocatori debbono eseguire il nodo richiesto adoperando una mano ciascuno. Vince la coppia che esegue per prima il nodo.

***NODI AL BUIO***
**Numero di giocatori:** da 4 a 10
**Materiale:** alcuni cordini

I giocatori vengono bendati, oppure si spegne la luce nella stanza. Ad ogni giocatore vengono dati cinque nodi, al tatto ciascuno dovrà riconoscerli e poi disfarli. Tolta la benda, oppure accesa la luce, ciascuno dovrà scrivere i nomi dei nodi su un foglietto.

***L'EVASO***
**Numero di giocatori:** da 4 a 10
**Materiale:** corde, cordini, stracci, funicelle di diverso diametro

Ogni giocatore riceve corde, cordini, stracci e funicelle di diverso diametro. Deve unirle con nodi stabili in modo da poter calare un "evaso" (sacchetto pieno di sabbia) dalla finestra, o da un muro.
Vince chi riesce a calare per primo fino a terra il suo "evaso".